**REGULAMIN**

**KORZYSTANIA Z POKOJU GIER MIEJSKIEJ BIBLIOTEKI PUBLICZNEJ W OTWOCKU – FILII NR 3**

**I.**

**POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Ilekroć w regulaminie jest mowa o pokoju gier, należy przez to rozumieć pomieszczenie w Filii nr 3 przy ul. Żeromskiego 16, w którym zlokalizowany jest sprzęt do gry, nośnik gier (konsola PS4), gry na konsolę, gry planszowe.
2. Ilekroć w regulaminie jest mowa o użytkowniku, należy przez to rozumieć osobę, uprawnioną do korzystania z pokoju gier.
3. Ilekroć w regulaminie jest mowa o konsoli PS4, należy przez to rozumieć – komputer o wyspecjalizowanej architekturze, przeznaczony do uruchamiania gier.
4. Ilekroć w regulaminie jest mowa o grach PS4, należy przez to rozumieć nośniki ze specjalnym oprogramowaniem komputerowym, przeznaczone do celów rozrywkowych bądź edukacyjnych, odtwarzane za pomocą konsoli PS4.
5. Ilekroć w regulaminie jest mowa o grach, należy przez to rozumieć gry planszowe oraz inne produkty wykorzystywane w rozgrywkach.
6. Telewizor, konsola PS4, gry PS4 i gry planszowe są własnością Miejskiej Biblioteki Publicznej.
7. Korzystanie z materiałów wymienionych w § I. Pkt. 6 jest możliwe tylko na terenie Filii nr 3 Miejskiej Biblioteki Publicznej, na zasadach ujętych w niniejszymi regulaminie.
8. Przed przystąpieniem do korzystania z pokoju gier należy zapoznać się z niniejszym regulaminem.
9. Korzystanie ze sprzętu do gier, gier na konsolę oraz gier planszowych, znajdujących się w zbiorach Biblioteki jest bezpłatne.
10. Z pokoju gier mogą korzystać osoby, posiadające kartę biblioteczną, będące aktywnymi czytelnikami biblioteki (tzn. wypożyczające miesięcznie, co najmniej 1 książkę) po otrzymaniu statusu użytkownika.
11. Status użytkownika otrzymuje się po wypełnieniu oświadczenia, będącego załącznikiem nr 1 do niniejszego regulaminu lub w przypadku osób niepełnoletnich, oświadczenia będącego załącznikiem nr 2 do niniejszego regulaminu.

**II.**

**POSTANOWIENIA ORGANIZACYJNE**

1. Czas gry:
	1. Z pokoju gier można korzystać codziennie w godzinach pracy biblioteki.
	2. Istnieje możliwość wcześniejszej rezerwacji czasu gry osobiście lub telefonicznie.
	3. W razie nieobecności użytkownika o umówionej godzinie, po upływie 10 minut biblioteka może udostępnić czas gry innemu użytkownikowi.
	4. Jednorazowy czas gry na konsoli to 60 minut a czas gry w gry planszowe to 120 min.
	5. Wydłużenie czasu gry jest możliwe za zgodą dyżurującego bibliotekarza

1.5.1 Maksymalnie o 60 min.

1.5.2 O ile nie ma rezerwacji innego użytkownika.

1.5.3 W przypadku gry na konsoli- po zastosowaniu 5 minut przerwy.

* 1. Rozpoczęcie, zakończenie i wydawanie gier planszowych i gier PS4 następuje za pośrednictwem dyżurnego bibliotekarza.
1. Dopuszcza się jednoczesne korzystanie z pokoju gier użytkowników konsoli PS4 i gier planszowych.
2. Nadzór nad grającymi sprawuje dyżurujący bibliotekarz.
3. Użytkownikowi udostępniane są gry odpowiednie do jego wieku.
4. Użytkownik może skorzystać z własnych gier na oryginalnych nośnikach za zgodą dyżurującego bibliotekarza.
5. Użytkownik zobowiązany jest do kulturalnego zachowania, zastosowania się do poleceń o charakterze porządkowym, wydawanych przez bibliotekarza oraz poszanowania praw innych użytkowników biblioteki.

**III.**

**BEZPIECZEŃSTWO**

1. Korzystając z pokoju gier, należy zachować szczególną ostrożność w posługiwaniu się powierzonymi urządzeniami i materiałami.
2. O zauważonych usterkach należy bezzwłocznie poinformować dyżurującego bibliotekarza.
3. Bezwzględnie zabrania się:
	1. Wnoszenia do pokoju gier jedzenia, picia, odzieży wierzchniej oraz żucia gumy.
	2. Dotykania lub odłączania jakiegokolwiek okablowania w pokoju gier.
	3. Dokonywania zmian oprogramowania konsoli.
	4. Samowolnego usuwania usterek.
	5. Wynoszenia elementów wyposażenia i elementów gier poza pokój gier.

4. Należy pozostawić porządek po zakończonej grze.

**IV.**

 **ODPOWIEDZIALNOŚĆ**

1. Za uszkodzenie materiałów i wyposażenia, wynikające z niewłaściwego użytkowania bądź łamania regulaminu pokoju gier, odpowiada materialnie użytkownik, a w przypadku osoby nieletniej jego rodzice lub opiekunowie prawni.
2. W przypadku zdarzeń wymienionych w § IV. Pkt. 1 mają zastosowanie obowiązujące w tym zakresie przepisy kodeksu cywilnego.
3. Bibliotekarz może odmówić użytkownikowi dostępu do pokoju gier, jeśli uzna, iż wykonuje on czynności niepożądane nawet, jeśli nie są one określone w regulaminie.
4. Użytkownik niestosujący się do przepisów niniejszego Regulaminu może być czasowo lub na stałe pozbawiony prawa do korzystania z pokoju gier.
	1. Decyzję o czasowym pozbawieniu dostępu podejmuje dyżurujący bibliotekarz
	2. Decyzję o stałym pozbawieniu dostępu podejmuje Dyrektor MBP w Otwocku.

**V.**

**OSTRZEŻENIE DOTYCZĄCE ZDROWIA**

Niektórzy ludzie są wrażliwi na błyskające lub migoczące światła lub pojawiające się na ekranie geometryczne kształty i wzory. Mogą cierpieć na niezdiagnozowaną epilepsję lub doświadczać ataków epileptycznych podczas oglądania telewizji lub grania w gry interaktywne.

1. Jeżeli cierpisz na epilepsję, skonsultuj się z lekarzem, zanim zaczniesz grać w gry interaktywne.
2. Nie graj, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
3. Graj zawsze w dobrze oświetlonym pomieszczeniu, zachowując bezpieczną odległość od telewizora lub monitora komputera.
4. Przerwij grę i natychmiast poinformuj o tym bibliotekarza, jeśli odczuwasz zawroty głowy, nudności, zmęczenie, jeżeli rozbolała Cię głowa, oczy, uszy lub odczuwasz ból w okolicy dłoni lub ramion kłopoty ze wzrokiem, drgawki mięśni, inne mimowolne ruchy, utrata świadomości, zawroty czy konwulsje.
5. Gracz jest zobowiązany do bezwzględnego przestrzegania powyższych zasad bezpieczeństwa. Przestrzeganie powyższych zasad przez dzieci powinni nadzorować rodzice / opiekunowie.

**VI.**

**OSTRZEŻENIE O GRANIU I OGLĄDANIU FILMÓW W 3D**

1. Niektórzy ludzie mogą odczuwać dyskomfort (zmęczenie oczu, nadwyrężenie wzroku lub nudności) podczas oglądania filmów 3D lub grania w gry 3D na telewizorach 3D. Jeśli to spotka Ciebie powinieneś natychmiast przerwać to, co robisz, aż do ustąpienia objawów.
2. Przy korzystaniu z filmów 3D i gier 3D należy robić przerwy, nie mniej niż 15 minut podczas każdej godziny oglądania / grania. Twoje przerwy powinny trwać tak długo jak doświadczasz objawów, jeśli objawy utrzymują się długo, skontaktuj się z lekarzem.
3. Wzrok małych dzieci (zwłaszcza poniżej 6 roku życia ciągle się rozwija. Rodzice powinni skonsultować się z lekarzem, zanim pozwolą dziecku oglądać filmy 3D lub grać w gry 3D.

**VII.**

**POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Regulamin obowiązuje od lutego 2018 roku do odwołania.