

REGULAMIN GRY TERENOWEJ „W POSZUKIWANIU UKRADZIONYCH BOHATERÓW”

1. Gra terenowa „W poszukiwaniu ukradzionych bohaterów” zwana dalej Grą odbywać się będzie w dniu 04.04.2020 w godzinach 11.00 – 14.00.
2. Organizatorem Gry jest Miejska Biblioteka Publiczna w Otwocku.
3. Biuro Gry mieści się w Filii nr 3 MBP przy ulicy Żeromskiego 16.
4. Udział w grze jest bezpłatny.
5. W Grze można brać w zespołach liczących od 2 do 6 osób. W każdej drużynie musi znajdować się przynajmniej jedna osoba dorosła.

Zasady Gry

1. Celem Gry jest rozwiązanie zadań przygotowanych przez Organizatora. Zadania rozmieszczone są na terenie Otwocka.
2. Każda Drużyna biorąca udział w Grze na starcie otrzyma Zeszyt Zadań oraz zestaw wskazówek niezbędnych do rozwiązania zadań.
3. Każda Drużyna otrzyma wyłącznie jeden Zeszyt Zadań.
4. Kolejność rozwiązywania zadań jest dowolna.
5. Nie wszystkie lokalizacje zostały podane na mapie. Część zadań znajduje się w miejscach, które należy odkryć w trakcie gry.
6. Ostateczna interpretacja zadań należy do Uczestników.
7. Każda Drużyna musi posiadać długopis.
8. Odpowiedzi w Zeszycie Zadań można nanosić jedynie w miejscach do tego wyznaczonych.
9. Warunkiem zaliczenia Gry jest złożenie Zeszytu Zadań w dniu 04.04.2020 do godz. 14.30 w jednej z czynnych tego dnia Filii MBP.
11. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, więc Uczestnicy zobowiązani są do zachowania ostrożności. Organizatorzy nie zapewniają Uczestnikom opieki medycznej.
12. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za szkody poniesione przez Uczestników w trakcie trwania Gry.
13. Dla laureatów trzech pierwszych miejsc przewidziane są nagrody.
14. Laureaci zostaną wyłonieni spośród Uczestników przez trzyosobowe Jury. Jurorzy będą oceniać kolejno:
 - prawidłowe rozwiązanie zadań w Zeszycie Zadań
 - kreatywność, staranność i oryginalność w zadaniach plastycznych i/lub literackich
 - czas ukończenia Gry
16. Wyniki Gry Miejskiej oraz informacja o dacie rozdania nagród znajdą się na stronie MBP w dniu 07.04.2020.